

OFFICIAL SCORESHEET

チームA: 東西大学 TeamA
 チームB: 南北大大学 TeamB

大会名: 第28回全九州大学バスケットボールリーグ戦
 日付: 2022/11/1 時間: 10:00
 クルーチーフ: 伊藤 彰二
 場所: 九州スポーツセンター
 1st アンパイア: 古後 宏和
 2nd アンパイア: 松永 謙平

チームA		チームB	
Player No.	Score	Player No.	Score
1	7	1	3
2	3	2	1
3	11	3	8
4	8	4	1
5	11	5	11
6	9	6	9
7	0	7	0
8	4	8	2
9	0	9	1
10	2	10	9
11	1	11	8
12	1	12	1
13	3	13	4
14	4	14	9
15	3	15	4
16		16	
17		17	
18		18	
Coach	9	Coach	3

ランニングスコア RUNNING SCORE

Q	A	B	A	B	A	B
1	15	19	14	11	13	19
2	14	11	15	7	12	11
3	13	19	15	7	12	11
4	15	7	12	11		
OT	12	11				
Final	69	68				

試合終了時間: 12:55

経過時間を記入
例) 残り6分11秒
→10-6=4

第4Q残り2分で、後半にタイムアウトが1回も認められない
→一番左の欄に2重線を引く

使わなかった欄には2重線を規定で引く

選手氏名 Players
No. 1 氏名 1 (CAP)

キャプテンには「(CAP)」を記入

スターターは、
①コーチに黒の×印をつけてもらい
②メンバーの確認後赤丸で囲む

交代要員の出場
→PI-in欄に×印を記入
(赤丸で囲まない)

コーチにサインをもらう前に
エントリーを締める
※エントリー締りが1行の場合は、B
チーム参照

チームファウル
→大きな×を記入
※コーチのファウルはチームファウル
に含まない

コーチ自身の振る舞い→「C」
それ以外の理由→「B」

チームファウル Team foul
クォーター Quarter ① ② ③ ④
オーバータイム Overtimes

選手氏名 Players
No. 1 氏名 1 (CAP)
2 氏名 2
3 氏名 3

パーソナルファウル→「P」
テクニカルファウル→「T」
アンスポーツマンライクファウル→「U」
ディスクウォリアーファウル→「D」
※フリースローの本数を右下に小さく記入

U2つ、T2つ、T・U1つずつで失格退場
→次の欄(5回目の場合は例外)GDを記入

特別な処置でフリースローが相殺
→右下に小さくCを記入

ファイティング
→残りのすべての枠に「F」を記入

チーム関係者の失格退場
→コーチ欄に「B」を記入

延長なしの場合
オーバータイム
A / B

ランニングスコア RUNNING SCORE

フィールドゴールの成功
①得点合計の欄に斜線を引く
(方向は問わない)

得点したプレイヤーの
番号を記入
③3点の場合、得点したプレイヤーの
番号を丸で囲む

※オウンゴールの場合は②で
キャプテンの名前を記入する

フリースローの成功
①得点合計の欄に●を記入
②得点したプレイヤーの
番号を記入

各Q、オーバータイムの終わり
①最後の得点を○で囲む
②下に太線を引く

使用していないランニングスコアの列には
斜線を引かない

ゲームの終わり
①最後の得点を○で囲む
②下に二重線を引く

左上から右下に斜線を
規定で引く
※方向注意

各Qの点数を記入
※色注意

第1Q、第3Qは「赤」
第2Q、第4Q、オーバータイムは「黒」
その他必要事項は「黒」で記入する

試合前... [赤]
試合中... [黒]
試合後... [黒]
注意事項... [黒]

【注意】訂正する際は、塗りつぶしたり、修正テープを使用しないでください。
間違いの横に小さい点を打ち、二重線、もしくは、上から書き直しましょう